

CURSO: TÉCNICAS Y RECURSOS PARA LA ANIMACIÓN

OBJETIVOS

- Dotar de las habilidades necesarias y capacitar a los alumnos y alumnas para la organización y desarrollo de actividades de animación infantil y juvenil de grupos.
- Generar procesos de participación juvenil en el mayor número de jóvenes.
- Fomentar la autonomía de los participantes para que ellos mismos sean capaces de englobar todo el proceso de animación y crearlo, desde la formulación de objetivos hasta la evaluación.
- Economizar al máximo los recursos para obtener el mejor rendimiento con lo mínimo.

CONTENIDOS

- Basados principalmente en la acción, improvisación, demostración, interpretación y evaluación de técnicas y dinámicas de acción grupal para la animación, profundizando y entendiendo como parte vital el proceso, más que la finalidad.

- Iniciadores en las habilidades sociales donde se intenta aprender a transmitir por medio de vías no convencionales otras. También tratamiento de la intuición, suposición y experimentación.

- Definición de juego y dinámica. Profundización. Práctica de juegos y dinámicas variados.

- Métodos para promover la participación, motivación, improvisación y transmisión de valores.

- Complementos para tratar las distintas áreas de juegos y dinámicas que hay, tanto a nivel de objetivos (presentación, cooperación, conocimiento, confianza, etc) como de formato (predeportivos, veladas, talleres, educación ambiental y coeducación).

- Dinámicas de rol en las que los alumnos asumen los roles típicos que tendrán que tratar, tanto de niños y jóvenes como de monitores, y con los problemas generales a los que se tendrán que enfrentar.

- Tratamiento de resolución de conflictos.

- Técnicas de evaluación, tanto en formularios como encubierta o directa, y la importancia de ésta.