

# MONITOR/A DE ACTIVIDADES INFANTILES

## OBJETIVOS GENERALES DEL CURSO

El Curso se propone siguientes objetivos generales:

- Formar a los participantes para ser Monitores de Ludotecas o ludotecarios
- Aprender el funcionamiento de organización de una ludoteca
- Formarse en los derechos del niño
- Aprender a realizar actividades propias de una ludoteca

## CONTENIDOS GENERALES DEL CURSO

Este Curso cuenta con 15 módulos para acercar a los participantes en el conocimiento de el trabajo de Monitor de Ludoteca

### MODULO 1. FUNCIONES Y PERFIL DEL MONITOR

- Perfil
- Funciones del Monitor de Actividades Infantiles

### MODULO 2. PSICOLOGÍA INFANTIL

- Introducción a la Psicología Infantil
- El desarrollo Psicomotor.
- Las etapas de Desarrollo Según Freud, Piaget y Wallon.

### MODULO 3. EL JUEGO

- Definiciones.
- Clases de juegos.

### MODULO 4. EL JUGUETE

- Construcción de juguete
- Materiales de reciclaje

### MÓDULO 5. PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES

- Elaboración de un programa
- Los Talleres

### MÓDULO 6. TIPOS DE TALLERES

- Cuentacuentos
- Taller de marionetas

**MÓDULO 7. TIPOS DE TALLERES**

- Taller de teatro
- Taller de noticias

**MÓDULO 8. TIPOS DE TALLERES**

- Taller de Modelado
- Taller de Arcilla

**MÓDULO 9 TEMAS TRANSVERSALES**

- Educación para la salud
- La diversidad cultural

**MÓDULO 10. TEMAS TRNASVERSALES**

- Educación ambiental
- Educación en valores

**MÓDULO 11. RESPONSABILIDAD CIVIL**

- Responsabilidad civil
- Obligaciones

**MÓDULO 12. PRIMEROS AUXILIOS**

- Conocimientos básicos de primeros auxilios

**MÓDULO 13. MONTAJE DE UNA LUDOTECA**

- Mobiliario
- Legislación

**MÓDULO 14. VISITA A UNA LUDOTECA**

**MÓDULO 15. CATALOGACIÓN**

- Catalogación de juguetes
- Fichas

**EVALUACIÓN**

La evaluación del Curso se hará a través de la presentación de un trabajo sobre la creación de una ludoteca en un barrio o pueblo.

Los contenidos, el profesorado, los materiales aportados al curso serán evaluados por los participantes a través de una encuesta final